



Уже много лет, начиная с 1966 года, во всем мире 20 июля отмечают Международный день шахмат. Этот праздник проводится по решению ФИДЕ - Всемирной шахматной федерации (основана в 1924 г.).

Как и в какой стране появились шахматы, а так же, почему бездомный мужчина является шахматным королем Вашингтона?

Шахматы — настольная логическая игра, сочетающая в себе элементы искусства, науки и спорта. Одна из древнейших игр на Земле, сохранившихся до нашего времени; долгое время считалась игрой королей и аристократов. Играется двумя игроками по определённым правилам. Ежегодно в мире проводятся тысячи различных соревнований по шахматам. Широко распространено мнение, что шахматы способствуют развитию умственных способностей, памяти, творческого мышления.

Индийские истоки

Существует древняя легенда, которая приписывает создание шахмат некоему брамину. За своё изобретение он попросил у раджи незначительную, на первый взгляд, награду: столько пшеничных зёрен, сколько окажется на шахматной доске, если на первую клетку положить одно зерно, на вторую — два зерна, на третью — четыре зерна и т. д. Оказалось, что такого количества зерна нет на всей планете (оно равно $264 - 1 = 1,845 \times 10^{19}$ зёрен, чего достаточно, чтобы заполнить хранилище объёмом 180 км^3). Так это было, или не совсем, сказать сложно, но, так или иначе, родиной шахмат является Индия.

Не позже начала VI века на северо-западе Индии появилась первая известная нам игра, родственная шахматам — чатуранга. Она имела уже вполне узнаваемый «шахматный» вид, но принципиально отличалась от современных шахмат двумя особенностями: игроков было четверо, а не двое (играли пара на пару), а ходы делались в соответствии с результатами бросания игральных костей. Каждый игрок имел по четыре фигуры (колесница (ладья), конь, слон, король) и по четыре пешки. Конь и король ходили так же, как в шахматах, колесница и слон были гораздо слабее нынешних шахматных ладьи и слона. Ферзя не было вовсе. Для выигрыша в партии нужно было уничтожить всё войско противников.

Арабские преобразования

В том же VI или, возможно, в VII веке чатуранга была заимствована арабами. На Арабском Востоке чатуранга была преобразована: игроков стало двое, каждый получил под управление два комплекта фигур чатуранги, один из королей стал ферзём (ходил на одно поле по диагонали). От костей отказались, стали ходить по одному ходу строго по очереди. Победа стала фиксироваться не по уничтожению всех фигур противника, а по постановке мата либо пата, а также при завершении игры с королём и хотя бы одной фигурой против одного короля (последние два варианта были вынужденными, так как поставить мат со слабыми фигурами, унаследованными от чатуранги, удавалось далеко не всегда). Получившаяся игра называлась у арабов — шатрандж, у персов — «шатранг». Позднее, попав к таджикам, шатрандж получил на таджикском название «шахмат» (в переводе — «властитель повержен»).

Советы начинающему шахматисту

Игра в шахматы не проста, но при желании овладеть ею можно. Лучше всего, конечно, это делать в юношеском возрасте. Но главное состоит в стремлении и упорстве. Шахматы существуют тысячи лет, и за это время собралось много книг и пособий по данной игре. С чего же лучше всего начать?

Приобретите шахматное пособие или попросите кого-либо из опытных игроков показать вам, как ходят фигуры, принцип их передвижений и как правильно «рубить» соперника.

В этом заключается основа игры. Естественно, что запомнить все с первого раза не возможно, но надо попытаться хотя бы понять смысл рокировки и взятия на подходе, а также различать мат и пат. Далее можно приступать к изучению тактики. Чтобы набраться опыта, лучше играть с сильными соперниками, которые смогут вас чему-то научить. Стать хорошим игроком возможно только при наличии логического мышления и постоянной практики.

Игра в шахматы требует придерживаться некоторых правил, помогающих повысить качество начинающего игрока.

1. Чаще всего новички начинают игру крайними пешками. Не стоит этого делать, т.к. можно ослабить свою пешечную структуру. Ко всему вы потеряете время, а бороться нужно за центр поля.

2. Нельзя в начале партии выводить ладью по крайним вертикалям. Ее можно потерять, и лишиться возможности рокировки. Опытные шахматисты относятся к этому, как к чему-то очевидному, а вот новички должны быть внимательными.

3. Все игроки имеют какой-то план игры. Поэтому необходимо бдительно следить за всеми передвижениями соперника и не подставлять ему под удар свои фигуры. Если вам удастся понять план играющего с вами человека, то можно считать, что часть удачи на вашей стороне.

4. Не надо ходить два раза подряд одной и той же фигурой. Выводите новые фигуры с каждым ходом.

5. Также не стоит выводить с первых ходов ферзя. Сначала играйте конями и слонами. Когда ферзь появляется поле в начале игры, соперник получает шанс его атаковать своими слонами.

6. Прежде чем идти в атаку, ее надо хорошо подготовить. Иначе противник вас загонит в такое положение, выходом из которого будет ваш проигрыш. И не спешите убивать пешки соперника. Бывают варианты, когда вам ее специально подставляют под удар, чтобы быстрее вывести свои остальные фигуры. Эта ситуация называется гамбитом.

7. Если вы играете черными фигурами, то сначала нужно ослабить натиск белых, а только потом ставить цель – одержать победу.